Denken als een computer 1

Begin bij start 

Denken als een computer is logisch en precies.
en volg precies de instructies: hoeveel stappen moet je in welke richting zetten?
Geef in de vakjes aan welke emoji je tegenkomt op je route.
Aan het einde staan er 5 emoji in de juiste volgorde op een rij.

Betekenis van de pijlen


Loop 1 vakje vooruit


Loop 1 vakje achteruit

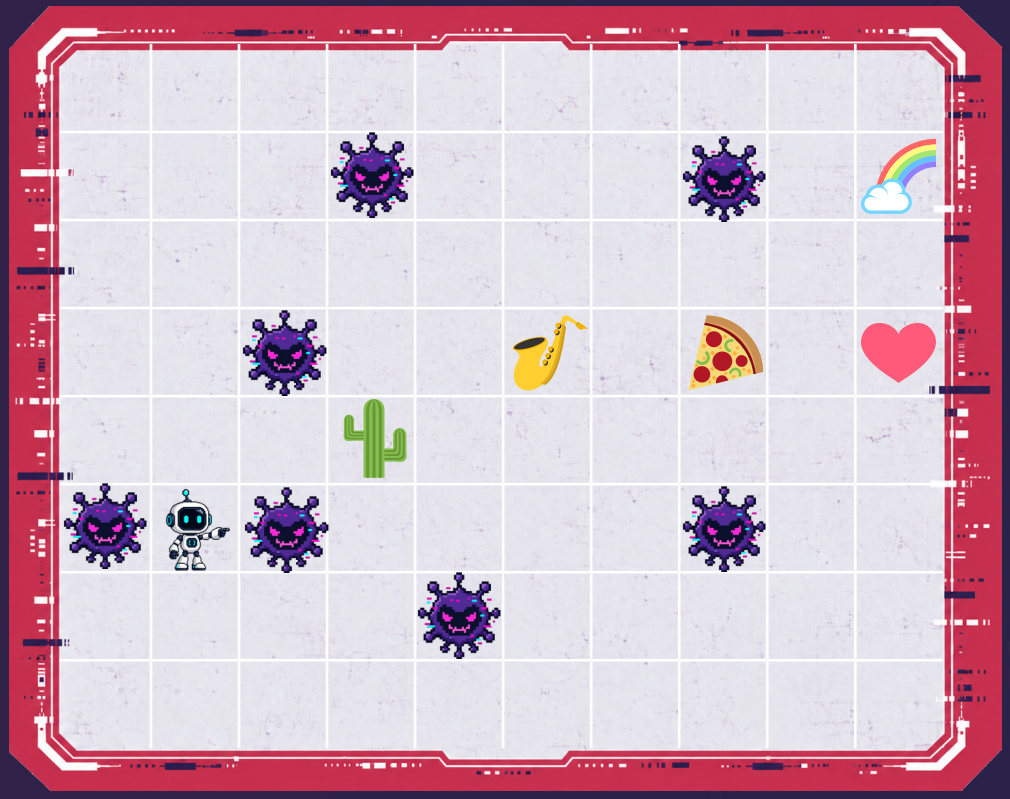

Draai een kwartslag naar links (90 graden)


Draai een kwartslag naar rechts (90 graden)

Tip 1: Het poppetje begint met haar gezicht naar **rechts.**
Volg de instructies vanuit het perspectief van het poppetje.

Tip 2: Bij een draai verandert alleen de kijkrichting.
Je blijft in hetzelfde vakje staan.

Tip 3: Het getal geeft aan hoe vaak je de stap moet uitvoeren.



Instructies



Oplossing

MEDIA MASTERS