

MediaMasters 2019: landelijke wedstrijd tijdens de Week van de Mediawijsheid

Thema's, filmpjes en websites ter voorbereiding

Hieronder kun je als je dat wil - ter voorbereiding per speldag zien welke thema's er in de vragen van MediaMasters tijdens de Week van de Mediawijsheid aan bod komen en naar welke websites, filmpjes of artikelen er in de vragen zal worden verwezen.

Speldag 1

Privacy
Sociale media
Cybercriminaliteit
Online identiteit
Nepnieuws

Vraag 1 -> thema: privacy + sociale media, zonder verwijzing

Vraag 2 -> thema: cybercriminaliteit, met een verwijzing naar:

<https://www.hoezomediawijs.nl/wachtwoorden/>

Vraag 3 -> thema: cybercriminaliteit, met een verwijzing naar:

<https://soundcloud.com/user-655201783/mediamasters-interview-speldag-1-vraag-3/s-V81Qc>

Vraag 4 -> thema: online identiteit, met een verwijzing naar:

<https://www.youtube-nocookie.com/embed/9b4dSBfk7g>

Vraag 5 -> thema: nepnieuws, met een verwijzing naar een *infographic* op:

<https://www.instagram.com/mediamastersnl/>

Klassikale doe-opdracht -> onderzoek het bericht, is het nepnieuws of niet? Eventueel met een verwijzing naar: <https://www.hoezomediawijs.nl/woordenboek/clickbait/>

Speldag 2

Sociale media
Strategisch omgaan met media
Gamen
Cybercriminaliteit
Online pesten

Vraag 1 -> thema: sociale media / creativiteit met een verwijzing naar:

<https://www.youtube-nocookie.com/embed/gIXOXIgmz8U>

Vraag 2 -> thema: strategisch sociale media inzetten met een verwijzing naar:

<https://www.instagram.com/gretathunberg/?hl=nl>

Vraag 3 -> thema: gamen / cybercriminaliteit, zonder verwijzing

Vraag 4 -> thema: gamen / sexting & grooming / cybercriminaliteit, met een verwijzing naar:

<https://soundcloud.com/user-655201783/mediamasters-interview-speldag-2-vraag-4/s-AaLw>

Vraag 5 -> thema: online pesten, met een verwijzing naar:

<https://www.hoezomediawijs.nl/cyberpesten/>

Klassikale doe-opdracht -> a.d.h.v. voorbeelden; wat is online acceptabel gedrag en wat niet? Eventueel met een verwijzing naar:

<https://www.hoezomediawijs.nl/onlineomgangsvormen/>

Speldag 3

Gezondheid

Sociale media en online gedrag

Techniek en toekomst

Reclame

Cybercriminaliteit

Vraag 1 -> thema: gezondheid, met een verwijzing naar:

<https://soundcloud.com/user-655201783/mediamasters-interview-speldag-3-vraag-1/s-ypZbI>

I

Vraag 2 -> thema: sociale media / online gedrag, met een verwijzing naar:

https://www.dumpert.nl/item/7688451_681aedc5

NB: deze link verwijst naar dumpert.nl, een website waar grof taalgebruik op voorkomt. Desondanks gaat het filmpje over iets moois: hoe belangrijk het is om elkaar aan te blijven kijken i.p.v. op een scherm te kijken. Omdat dit filmpje niet op een ander platform te vinden is, heeft de redactie er toch voor gekozen om deze link in MediaMasters op te nemen.

Vraag 3 -> thema: techniek en toekomst / gezondheid, met een verwijzing naar een infographic op: <https://www.instagram.com/mediamastersnl/>

Vraag 4 -> thema: reclame, met een verwijzing naar:

<https://www.youtube-nocookie.com/embed/SJT9NAfkSLI>

NB: bekijk dit filmpje zolang jullie dat leuk vinden. Het is niet nodig het helemaal te bekijken. Het gaat erom dat het leerlingen duidelijk wordt hoe zeer foto's / filmpjes van voedsel gemanipuleerd worden om er 'lekker' uit te zien.

Vraag 5 -> thema: cybercriminaliteit, met een verwijzing naar:

<https://www.hoezomediawijs.nl/phishing/>

Klassikale doe-opdracht -> stel de beste reclame samen en herken de reclametechnieken!

Speldag 4

Gezondheid

Techniek en toekomst

Beeldtaal

Cybercriminaliteit

Vraag 1 -> thema: gezondheid, met een verwijzing naar:

<https://www.hoezomediawijs.nl/video/hoe-lang-zit-jij-op-je-telefoon/>

Vraag 2 -> thema: techniek en toekomst, met een verwijzing naar:

<http://decreatievecode.nl/patronenklonen/klas/>

Vraag 3 -> thema: beeldtaal, met een verwijzing naar:

<https://schooltv.nl/video/wat-kijk-je-nou-hoe-maakt-montage-een-film-logisch-en-interessant/>

Vraag 4 -> thema: techniek en toekomst, met een verwijzing naar:

<https://soundcloud.com/user-655201783/interview-mediasters-speldag-4-vraag-4/s-FeXIs>

Vraag 5 -> thema: cybercriminaliteit, met een verwijzing naar een *infographic* op:

<https://www.instagram.com/mediamastersnl/>

Klassikale doe-opdracht -> onderzoek; welke technologie bestaat al en welke is nog sciencefiction (sci-fi)?

Speldag 5: Finale

De finale bestaat uit 15 thema's. Bij iedere vraag kiezen jullie voor een moeilijke of een makkelijke vraag. Ook kunnen jullie er bij elke vraag voor kiezen om een joker te kopen, mits jullie totale aantal bits dat toestaat.

1. Journalistiek
2. Fotograferen & vloggen
3. Beeldtaal
4. Nepnieuws
5. Denken als een computer
6. Games
7. Online pesten
8. Reclame
9. Techniek & toekomst
10. WhatsApp & sociale media
11. Cybercriminaliteit
12. Privacy
13. Zoeken & vinden op internet
14. Sexting & grooming
15. Gezondheid